به نام خدا

تمرین سری دوم میکرو

سید محمد مظفری 9423106

LCD دارای 16 پایه است که کاربرد هر کدام از آن ها به قرار زیر می باشد:

* VCC که ولتاژ +5 را برامان تامین خواهد کرد.
* VSS که زمین LCD را تعیین میکند.
* VEE که میزان contrast صفحه ی LCD را تعیین میکند.
* RS انتخاب کننده­ی رجیستر است. (Register select) دو رجیستر مهم در LCD وجود دارد که پین RS این دو رجیستر را انتخاب خواهد کرد به این صورت که اگر RS = 0 آنگاه رجیستر instruction command code انتخاب خواهد شد که به کاربر اجازه می­دهد دستورهایی از قبیل clear display, cursor at home و غیره را به LCD بدهد. اگر RS = 1 باشد آنگاه data register انتخاب می­شود که به کاربر اجازه می­دهد data را برای نمایش بروی LCD به آن ارسال کند.
* R/W(read/write) به کاربر اجازه­ی خوادن اطلاعات از LCD و نوشتن اطلاعات بر روی LCD را می­دهد به این صورت که R/W = 1 برای خواندن و R/W = 0 برای نوشتن.
* E(enable) پین enable بدین منظور به­کار می­رود که data های قرار گرفته بر روی data pin ها را latch کند (یا به عبارتی دیگر نگه دارد). برای این کار هنگامی که اطلاعاتی بر روی پین های ورودی اطلاعات LCD قرار گرفت، یک پالس پایین رونده (از سطح بالا به پایین) باید به پین enable اعمال کنیم تا LCD اطلاعات را Latch کند. طول این پالس باید حداقل 450nS باشد.
* D0-D7 پین­های data برای LCD هستند که برای فرستادن اطلاعات به LCD و خواندن محتوای رجیسترهای داخلی آن به کار می­روند. برای نمایش دادن کلمات و اعداد بر روی LCD کدهای ASCII مربوط به حروف A-Z و a-z و اعداد 0-9 را در حالتی که پین RS = 1 است (یعنی data register انتخاب شده است) به این پین­ها ارسال می­کنیم.